

KANSENKAART SLIMME CAMPUS DE BRAAK



**DE INNOVATIEVE, VITALE, BEWEEGVRIENDELIJKE
SPORT- EN BELEEF CAMPUS IN HELMOND**

Aanvliegroute

- Aanleiding
- Vraagstelling en kaders
- Wensen en behoeften uit de buurt
- Vertaling van wensen naar kansen voor de Slimme Campus
 - Bundeling van wensen in thema's
 - Kansen en oplossingsrichtingen per thema
 - Kansrijke toepassingen per thema
- Totaaloverzicht kansrijke slimme toepassingen
- Interactieve keuzequiz

Aanleiding



Waarom?

- Campus De Braak als bruisende plek met toegevoegde waarde voor de stad en in het bijzonder de omliggende wijken.
- Een plek waar talentontwikkeling, gezondheid, sociale cohesie en duurzaamheid worden beleefd en gestimuleerd.
- Een plek die interessant is voor verschillende doelgroepen.

Hoe?

- Aantrekkelijke gebouwen, faciliteiten en programmering.
- Een inspirerende, interactieve buitenruimte met hoge aantrekkingskracht en belevingswaarde.
- Een broedplaats van innovatieve toepassingen die sport, educatie en bedrijvigheid verbinden en versterken.

Vraagstelling & kaders

Vraagstelling

“Op basis van wensen en behoeften komen tot slimme toepassingen die uitdagen tot meer sporten, spelen, bewegen, ontmoeten en bijdragen aan een vitale, beweegvriendelijke leefomgeving op Campus De Braak.”

Aanpak

- Behoeftonderzoek 5 omliggende wijken.
- Vertaling wensen in kanskaart met innovatieve toepassingen voor de campus.

Kaders

- Definitief Ontwerp met ambitieus programma biedt weinig ruimte voor extra voorzieningen.
- Focus op slimme toepassingen voor een interactieve buitenruimte.
- Toepassingen sluiten aan op wensen en behoeften van verschillende doelgroepen.
- Campus wordt geen kermis door veelvoud verscheidene toepassingen. Vind juiste combinaties van toepassingen.
- Budget van € 300.000,- voor Slimme Campus.

Algemene bevindingen wensen en behoeften

- Ontmoeting
- Voor jong en oud
- Breed aanbod van activiteiten
 - Voldoende spelen
 - Mogelijkheden voor vrij sporten in de buitenruimte
 - Sporten en bewegen op 3 niveaus: kracht, cardio en revalidatie
- Zichtbaarheid van aanbod
- Veiligheid
- Toegankelijkheid

WENSEN EN BEHOEFTE N PER LEEFTIJDSCATEGORIE



Wensen en behoeften 0-14 jaar

- Speeltuin met speeltoestellen op een centrale plek.
- Speelaanleidingen in de openbare ruimte die uitnodigen tot “spontaan” spelen.
- Urban Sports plek voor skaten, basketbal & straatvoetbal.
- Plek om te zwemmen.

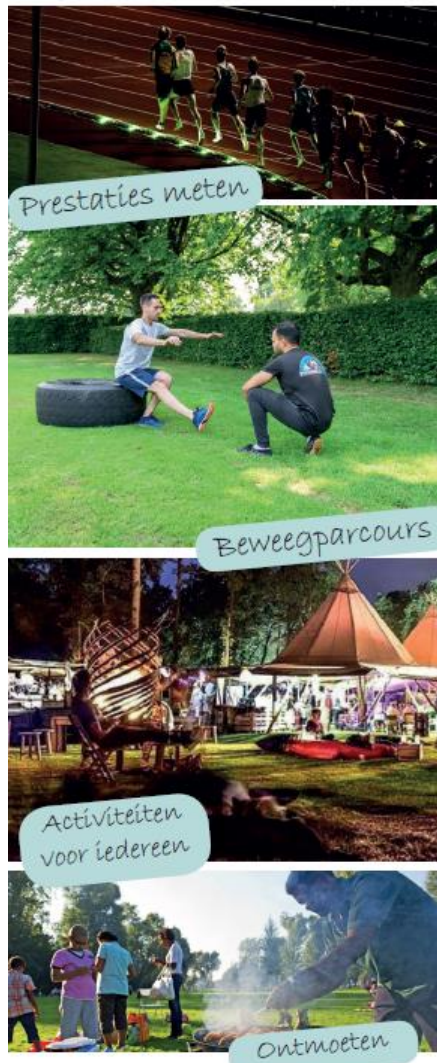
- Tips & Tricks
- Maak buitenspelen leuker en spannender, bijvoorbeeld: interactieve stoeptegels, levensgroot Minecraft of Domino.
 - Verbind de online- en offline wereld met innovatieve apps.
 - Daag ouders uit om samen met hen buiten te spelen.
 - Creëer voldoende natuurlijke ruimte om uit te rusten, te dagdromen en ‘vrij’ te spelen.

“Spontaan” spelen



Interactief spelen

Wensen en behoeften 15-44 jaar



15-24 jaar

- Sporten en bewegen op eigen niveau; conditie en prestaties meten.
- Beweegparcours op het gebied van outdoor fitness en bootcamp.
- Ontmoetingsplek met horeca.
- Activiteiten en evenementen voor iedereen.
- Plek om te zwemmen.



25-44 jaar

- Ontmoetingsplek met horeca en events.
- Plek om te spelen met hun kinderen.
- Vrij sporten bewegen op eigen niveau met behoefte aan:
 - Wandel- en trimpaden.
 - Bootcamp, fitness & calisthenics.
 - Urban parcours (freerunning).
- Plek om te zwemmen.

Wensen en behoeften > 45 jaar



45-65 jaar

- Zwemmen in de buurt.
- Sporten en bewegen op eigen niveau in groene omgeving.
- Wandelen en fietsen.
- Ontmoeten van (nieuwe) mensen.
- Gezellige horeca voor na het sporten.



65+

- Aantrekkelijke fiets- en wandelpaden.
- Op eigen niveau bewegen, bij voorkeur in het groen:
- Ontmoeten van mensen.
- Sportevenementen bijwonen.
- Gezellige horeca.

Vertaling wensen in kansen voor Campus De Braak



Bundeling wensen in thema's

1. Spelen

0-14 jaar

- Een volwaardige speeltuin met voldoende speeltoestellen op een centrale plek.
- Speelaanleidingen in de openbare ruimte die uitnodigen tot "spontaan" spelen.

2. Urban Sports

0-14 jaar, 15-24 jaar & 25-44 jaar

- Een fysieke plek voor skaten, BMX, steppen, basketbal & straatvoetbal.
- Een Urban Sports parcours voor freerunning.
- Outdoor fitness, bootcamp & calisthenics.

3. Zwemmen

Alle doelgroepen

Een plek om te zwemmen, zowel binnen als buiten.

4. Vrij sporten en bewegen op eigen niveau

25-44 jaar & 65+ jaar

- Aantrekkelijk wandelen en fietsen.
- Hardlopen.

5. Ontmoeten & Zichtbaarheid

Alle doelgroepen

- Ontmoetingsplekken waar mensen van verschillende leeftijden samen kunnen komen en altijd iets te doen is.
- Zichtbare, duidelijke informatie en communicatie over het aanbod op de campus.

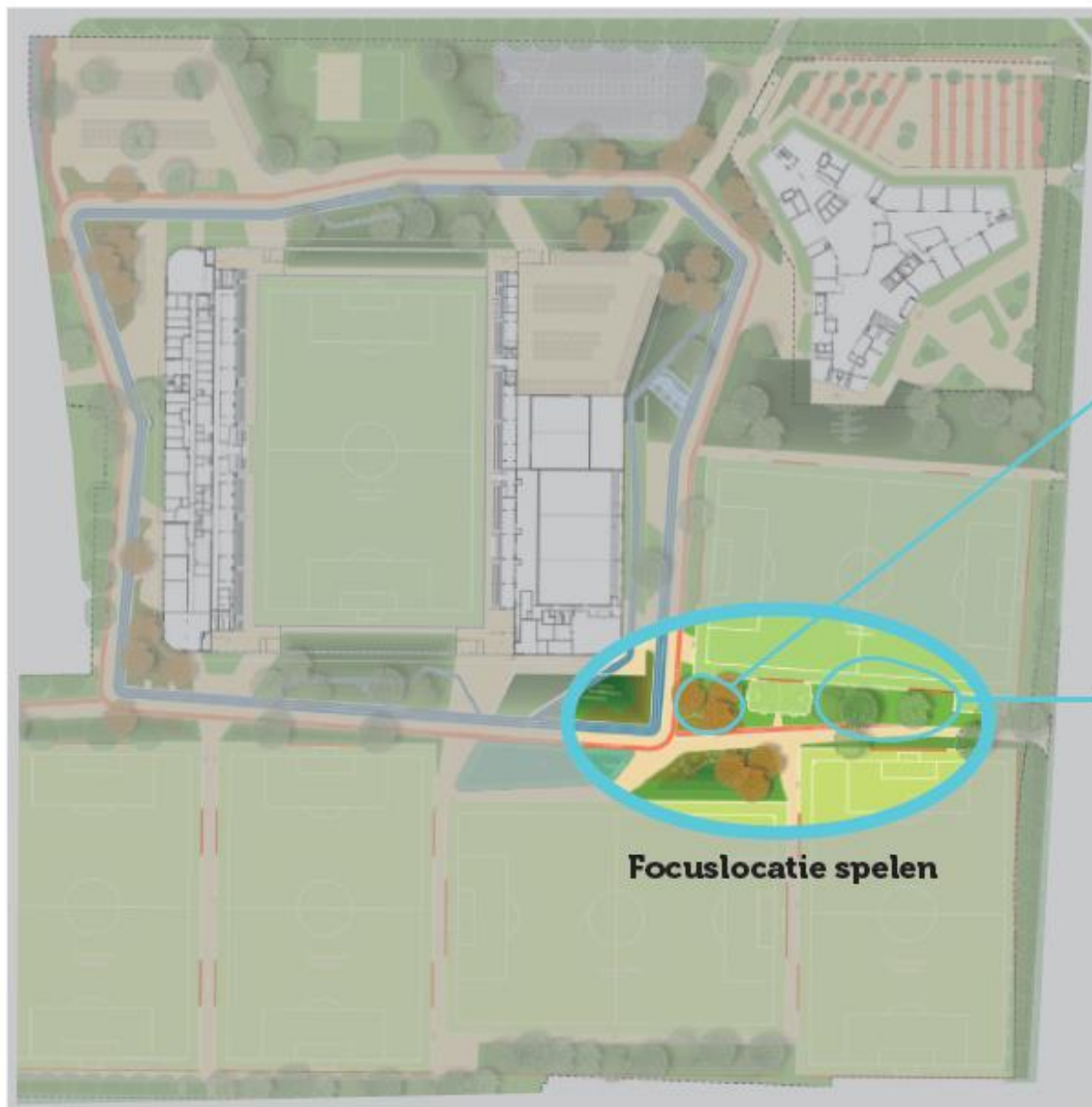


Thema 1: Spelen

- Uitgangspunten
 - Natuurlijke speelomgeving met voldoende variatie
 - 10 grondvormen voor spelen en bewegen
- Kansen op de campus
 - Veelzijdig (spelend) bewegen op plek voor natuurspelen
 - Extra uitdaging en voetbalbeleving bij het multifunctionele sportveld
 - Spelend in beweging verspreid over de campus
- Kansrijke innovatieve toepassingen
 - Stuitergras
 - Smart Goals voetbal
 - Beleefroutes met minigames en kleine inrichtingselementen



Kansrijke toepassingen op de Campus Thema: Spelen



Toepassingen op de focuslocatie

Stuitergras



Smart Goals



Toepassingen verspreid over de Campus

Beweegroutes met
(mini)games



ASM Graphics



Kleine inrichtings
elementen



Thema 2: Urban Sports

- Uitgangspunten
 - Ruimte voor urban sports op de campus
 - Afstemming wensen op potentie campus, faciliteiten omgeving en ontwikkelingen
- Kansen op de campus
 - Street Sports op multifunctionele sport- en parkeerplein
 - Outdoor fitness met bootcamp en survivalparcours
 - Hotspot voor urban culture & dance
- Kansrijke innovatieve toepassingen
 - City Legends voor community building
 - Smart Goals outdoor fysio & fitness
 - Urban dance ground



Kansrijke toepassingen op de Campus

Thema: Urban Sports

Aanbevelingen en toepassingen op de focuslocatie



Urban dance ground



Playgrounds streetfootball & basketball



Outdoor fitness & survival



Smart Goals outdoor fysio & fitness

Toepassingen verspreid over de Campus



City Legends

Thema 3: Zwemmen

Zwemvoorziening in fase 2 van Campus De Braak.



Thema 4: Vrij sporten en bewegen op eigen niveau

- Uitgangspunten
 - Wandelen
 - Hardlopen
 - Fietsen
- Kansen op de campus
 - Aantrekkelijke wandelroutes met speelse beweegaanleidingen en technologie
 - Slim hardlopen met prestatie- en conditiemeting
 - Startpunt van – en verbinding met regionale fietsroutes
- Kansrijke innovatieve toepassingen
 - QR-Fit, een uitdagende variatie van wandelen en bewegen
 - Elektronische haas, motivatie hardlopen op duur, snelheid en interval
 - Smart Goals Athletics, de slimme sprintcoach

Kansrijke toepassingen op de Campus
Thema: Vrij sporten en bewegen op eigen niveau



Toepassingen op de focuslocatie





QR-Fit

The image shows a modern sports facility with a distinctive facade of vertical wooden slats. A bright green running track with white lane markings is in the foreground, where several people are jogging. The sky is blue with scattered white clouds and a flock of birds. A tall stadium light pole stands on the right. Three callout boxes with white backgrounds and dark blue borders point to specific areas: 'QR-Fit' points to a wooden trash bin, 'Elektronische haas' points to a black bollard, and 'Smart Goals' points to another black bollard. The building's name 'GELUKKIG SPORT' is visible on its side.

**Elektronische
haas**

**Smart
Goals**

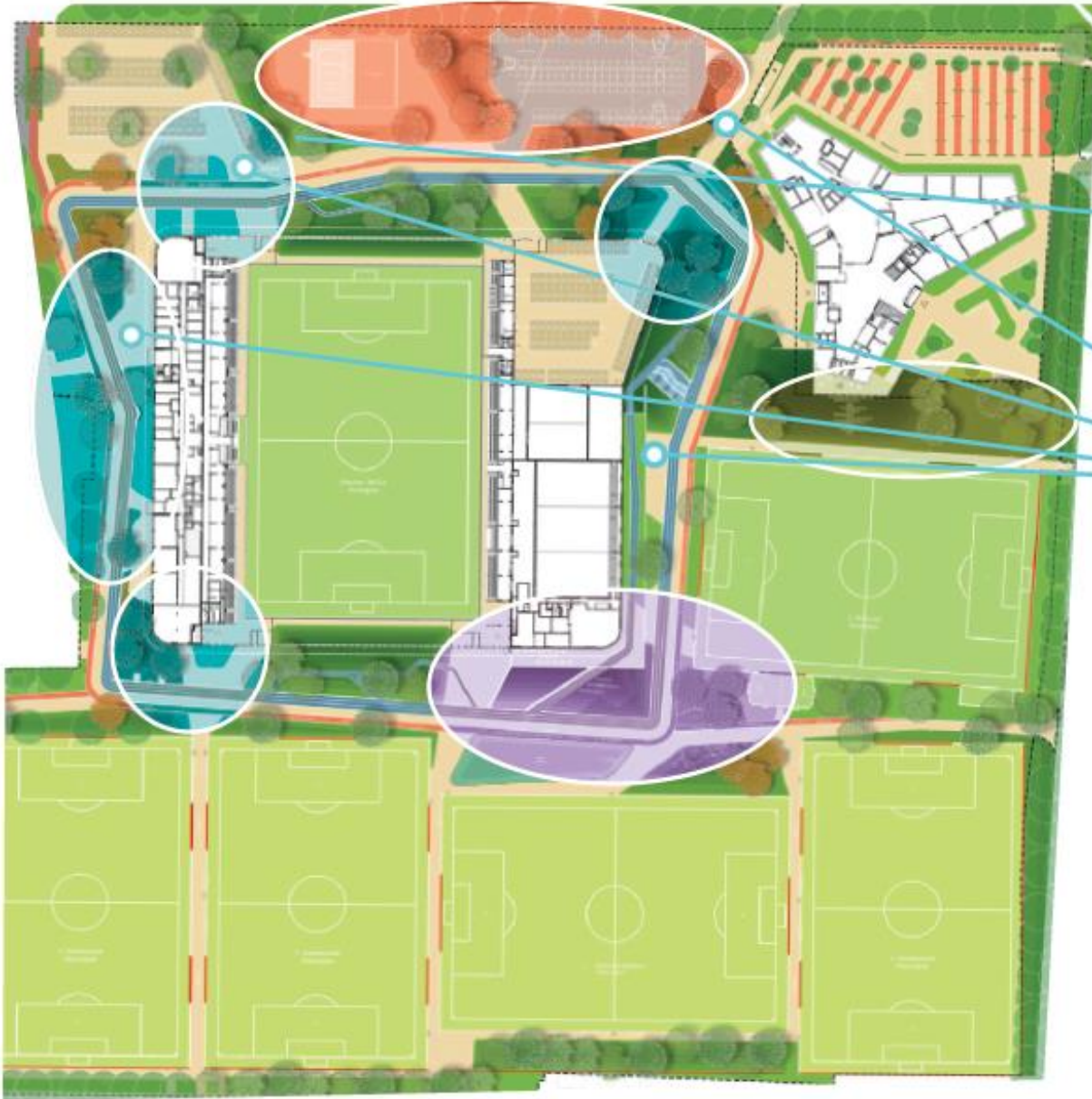
Thema 5: Ontmoeting & Zichtbaarheid

- Uitgangspunten
 - Ontmoetingsplekken voor verschillende doelgroepen
 - Zichtbaarheid van het aanbod
- Kansen op de campus
 - Impuls bewegen en ontmoeten met focus op ouderen
 - Programmamanagement, communicatietools en community building
 - Versterking herkenbaarheid en zichtbaarheid aanbod
- Kansrijke innovatieve toepassingen
 - Ipitup-bank voor activatie volwassenen / ouderen
 - Opvallend zichtbare, herkenbare informatiezuil



Kansrijke toepassingen op de Campus

Thema: Ontmoeting en zichtbaarheid



Toepassingen op de focuslocatie



Iptitup

Informatiepunt



Legenda ontmoetingsplaatsen

Ontmoeten voor iedereen

Ontmoeten met focus Urban Sporters

Ontmoeten met focus jongeren

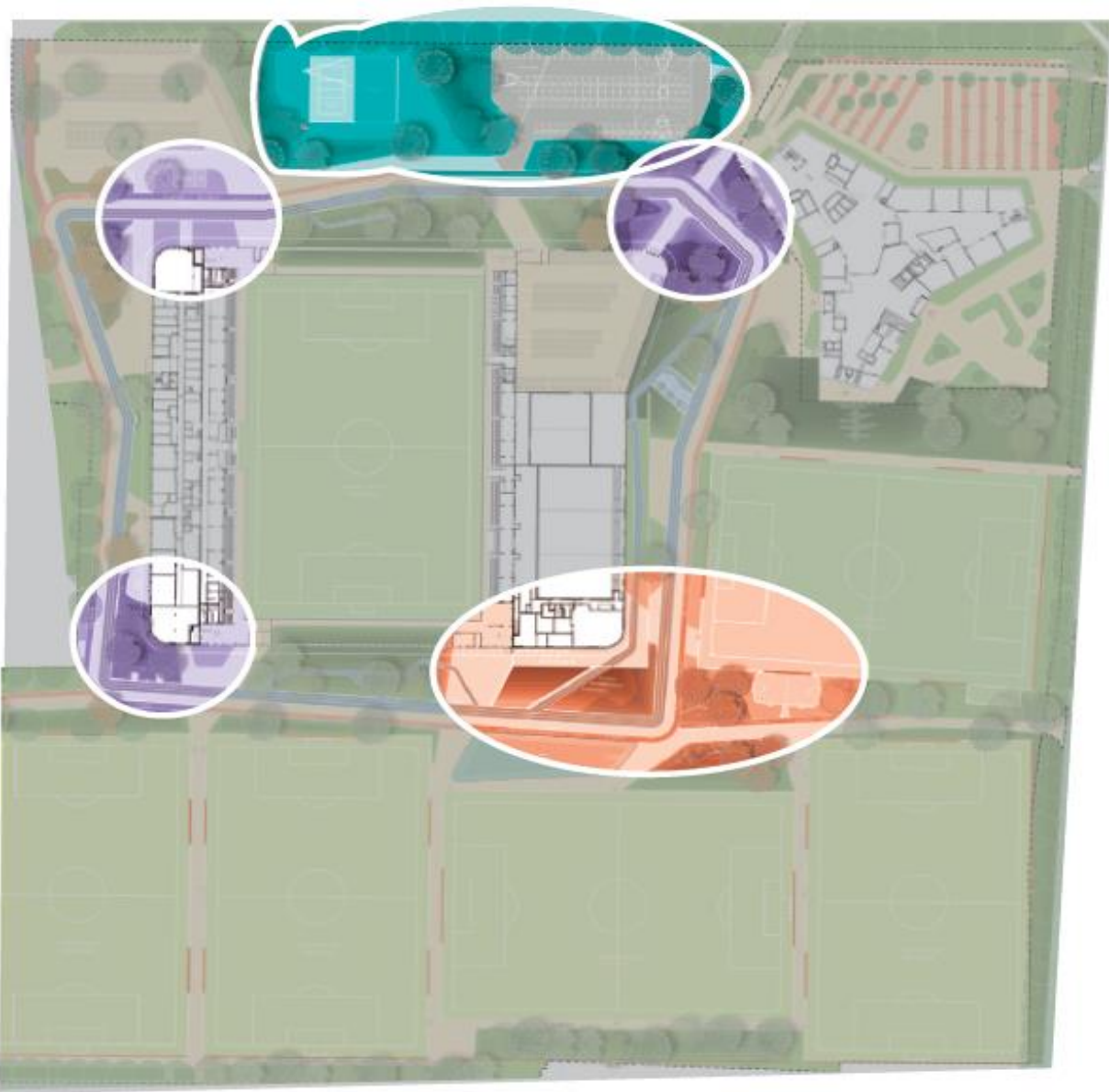
Ontmoeten met focus op (groot) ouders en kinderen

TOT SLOT



Kansenkaart

Totaal overzicht van opties met innovatieve toepassingen per thema.



Spelen (0-14 jaar)

Beweegroutes met (mini)games



ASM Graphics



Kleine inrichtings elementen



Stuitergras



Smart Goals

Urban Sports



City Legends

Playgrounds
streetfootball &
basketball



Urban dance ground



Outdoor fitness
& survival



Smart Goals
Outdoor fysio
& fitness

Vrij sporten & bewegen op eigen niveau



QR-Fit



Elektronische
haas



Smart Goals

Ontmoeting & zichtbaarheid

Informatiepunt



ipitup